



# Operation Manual

사 용 설 명 서

Multi Source Player

**CD-6208**



**interM**

## 차례

사용하시기 전에.....	1
보증에 대하여.....	1
취급시 주의사항.....	1
RACK 설치시 주의사항.....	1
설치시 주의사항.....	1
특징.....	2
부가설명.....	2
컴팩트의 디스크 취급방법.....	3
전면 패널 각부의 명칭과 기능.....	4
후면 패널 각부의 명칭과 기능.....	6
동작방법.....	7
주의사항.....	13
블럭다이어그램.....	14
규격 및 성능.....	15

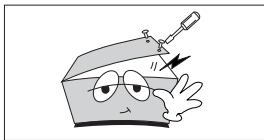
## 사용하시기 전에

사용하시기 전에 본 기기의 성능을 충분히 발휘시키기 위해 본 설명서를 처음부터 끝까지 잘 읽으시고 올바른 사용법으로 오래도록 **Inter-M** 제품을 사용하여 주십시오.

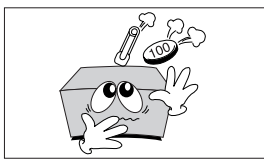
## 보증에 대하여

- 사용설명서 후면에는 보증란이 포함되어 있습니다. 이 보증서에 의해 구입하신 날로부터 1년간은 무료 수리의 보증을 실시하고 있습니다. 단, 보증기간 중이라도 보증서에 대리점의 확인이 없는 경우 또는 소비자의 부주의로 고장이 났거나 파손이 되었을 경우에는 실비의 수리료를 청구하는 경우가 있으므로 구입하신 대리점에서 보증서에 반드시 확인을 받아 주십시오.
- 포장에 사용된 포장용 박스 등은 잘 보관하셨다가 이사를 하시거나 애프터 서비스를 받으실 때 이용해 주십시오.
- 본 기기의 애프터 서비스용 부품의 보유기간은 8년간 입니다. 자세한 것은 구입하신 대리점 또는 당사 서비스 센터로 문의하시길 바랍니다.
- ※ 주의 : 애프터 서비스용 부품이란 외장을 제외한 회로 · 기능 부품을 말합니다 (당사 규정에 따른 것임).

## 취급시 주의사항



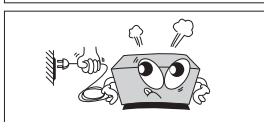
기기의 뚜껑을 열지 마십시오.  
만일 기기의 내부를 만지게 되면 감전될 우려가 있습니다.



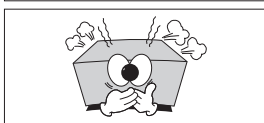
머리핀, 동전과 같은 이물질이 본 기기 안에 들어갈 경우에는 감전과 화재의 위험이 있습니다.



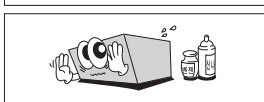
젖은 손으로 기기를 만지지 마십시오.  
감전의 위험이 있습니다.



전원 코드를 뽑으실 때 코드를 잡고 빼지 마십시오. 코드가 손상되어 합선 또는 단선 위험의 원인이 됩니다. 반드시 플러그를 잡고 뽑으십시오.

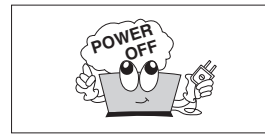


만일 기기 내에서 타는 냄새가 심하게 날 때에는 전원 코드를 빼시고 가까운 A/S 지점에 신고하여 주십시오.



본 기기의 외부를 닦으실 때에는 가솔린, 벤젠, 신나등으로는 닦지 마시고 건조된 깨끗한 천으로 닦아주십시오.

## 설치시 주의사항



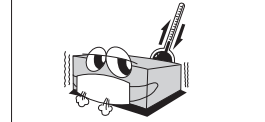
본 제품의 각 기기간의 접속이 끝나기 전에는 전원 코드를 전원 콘센트에 꽂지마십시오. 고장의 원인이 될 수도 있습니다.



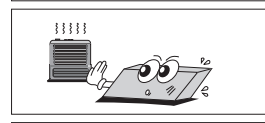
본 제품의 전압은 교류 220V/60Hz 전용으로 되어 있습니다.



통풍이 잘되는 서늘한 곳에 설치하며, 직사광선에 노출되는 곳에는 설치하지 마십시오.



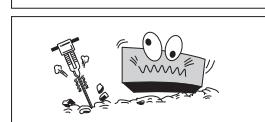
-10° C 이하의 저온이나 +40° C 이상의 고온인 곳에는 설치하지 마십시오. 제품의 성능 저하나 고장의 원인이 될 수 있습니다.



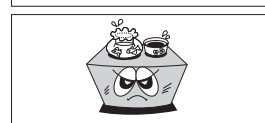
난방기구 주위에는 설치하지 마십시오.



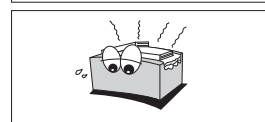
습기나 먼지가 많은 곳에는 설치하지 마십시오.



진동이 많은 곳에는 설치하지 마십시오.



기기위에 물그릇이나 꽃병, 어항등을 놓지 마십시오.  
(TABLE TYPE만 해당)

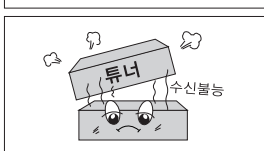


기기에 있는 방열구를 막지 마십시오. 고장의 원인이 될 수 있습니다.

## RACK 설치시 주의사항



앰프위는 안됩니다. 아래쪽으로 설치해 주십시오.



튜너와 CD PLAYER는 되도록 멀리해 주십시오.

## 특징

- 24bit/192KHz 대응하는 DAC 칩으로 고 음질 오디오 실현  
디지털 신호를 아날로그로 변환하는 DA Converter에 고성능의 칩을 사용하였습니다.
- 3빔 방식의 최첨단 메커니즘 사용  
충격에도 강한 자동차용 메커니즘을 채용하여 충격흡수 및 안정도를 유지합니다.
- MP3/WMA/WAV 대응  
CD-DA와 MP3/WMA/WAV 형식의 음원을 재생할 수 있습니다.
- 강력한 녹음기능  
CD-DA, CD MP3, USB 메모리로부터 음원을 내부 메모리에 녹음하는 기능을 제공합니다.  
내부 메모리 기능을 사용하여 CD 메커니즘 수명을 획기적으로 늘렸습니다.
- MEMORY DISK 기능  
CD-DA, CD MP3, USB로 부터 녹음된 음원을 PLAY하는 기능입니다. 내부에 기본 8Gbyte의 메모리가 장착되어 있습니다.
- USB 기능  
USB를 연결하여 PLAY 하거나 USB의 음원을 내부 메모리 디스크에 저장하는 기능입니다.
- INSTANT PLAY 기능  
자주 재생하는 메모리 디스크의 음원을 단축 버튼으로 지정하여 원하는 음원을 즉시 PLAY하는 기능입니다.
- AUTO PLAY 기능  
제품의 전원을 ON하면 자동적으로 미리 설정한 음원을 재생하는 기능입니다.
- PITCH CONTROL 기능  
음의 빠르기를 느리게 또는 빠르게 조절하는 기능입니다.
- RS-232C 기능  
AMX, CRESTRON 등과 같은 원격제어 장치를 위한 단자를 제공합니다.
- DIGITAL 출력  
손실없이 신호를 전송하기 위해 OPTICAL, COAXIAL 출력을 제공합니다.
- 최신 첨단기술을 이용한 제품  
디지털 오디오의 우수한 음질과 첨단기능의 플레이어로서 초정밀 가공기술, 광학기술, 디지털과 아날로그 기술의 결정체입니다.

## 부가 설명

- MP3 (MPEG Audio Layer-3)  
MP3는 오디오, 비디오 압축 규격인 MPEG의 한 종류로 오디오 CD에 못지 않은 스테레오 음질의 음악을 담을 수 있는 음악 파일 형식의 하나입니다. 압축률이 평균 1분당 1MB정도로 3분~5분 가량의 곡을 녹음할 경우 3~5MB면 충분합니다. 또 오디오 CD와는 달리 MP3로 음악 파일을 만들면 CD 1장에 가요나 팝송의 경우 1백30여 곡 이상을 담을 수 있고 연주 시간도 10시간에 가까운 장점도 갖추고 있습니다. MP3는 인간 이 식별할 수 없는 주파수영역을 제거하기 때문에 음악을 CD수준의 음질로 유지하면서 1/12 정도로 압축할 수 있는 장점이 있습니다. 이를테면 음반CD의 1곡을 CD음질을 유지하면서 그대로 추출하면 50MB정도의 용량이 되지만 이를 MP3로 압축, 변환하면 그 크기는 4~5MB로 크게 줄어듭니다.
- WMA (Windows Media Audio)  
WMA는 마이크로소프트사의 멀티미디어 압축방식으로 'Window Media Technologies' 에서 음악 데이터만을 압축하는 기술이며, MP3 보다 낮은 64Kbps 포맷으로 MP3의 128Kbps의 포맷과 동등한 음질을 제공합니다. 즉, 다시 말해서 MP3의 1/2의 파일 크기로 MP3와 동일한 음질을 제공한다는 것입니다.
- WAV (Waveform Audio Format)  
WAV, WAVE 는 웨이브폼 오디오 포맷의 준말로 개인용 컴퓨터에서 오디오를 재생하는 마이크로소프트와 IBM 오디오 파일 포맷의 표준입니다. PCM, DM, DPCM, ADPCM 방식이 있습니다. 보통 비압축 오디오 포맷(PCM)으로 CD 음원을 ripping 할 때 원본 음원에 변형을 가하지 않고 CD와 같은 음질을 얻고자 할 때 사용합니다.

#### - 디지털 출력과 규격

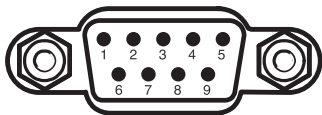
CD의 음성 신호는 디지털화해서 기록하고 있는데, 디지털 음성 신호는 보통 재생기 내의 디지털-아날로그 변환기(DAC)에 의해 아날로그 신호로 변환되어 출력됩니다. 반면에 전기적인 디지털 신호를 Coaxial 케이블 또는 반도체 레이저나 발광 다이오드(LED) 등에 의해 광 신호로 변환하여, 광섬유 케이블로 다른 기기와 접속할 수 있습니다. 광 신호를 받은 측의 기기는 광 신호를 다시 전기 신호로 변환하여 다양한 처리를 합니다. 디지털 데이터 그대로 전송하면 전기 신호에 비해 전기적 잡음의 영향을 받지 않아 데이터 오류가 적은 이점이 있습니다. 이 제품에 사용된 디지털 인터페이스는 S/PDIF(Sony/Philips/Digital Interface) 형식으로 표준 규격을 따르고 있습니다.

#### - AMX / CRESTRON INTERFACE

AMX 및 CRESTRON 제어 시스템과 같은 원격 제어 장치를 위한 제어 포트에 PIN 사양 및 제어 가능한 동작 사양은 다음과 같습니다.

※참고: 최대 케이블 길이는 15M 이하로 사용하여 주십시오.

##### 1. RS-232 PIN OUT 사양



Pin	1	2	3	4	5	6-9
용도	X	Receive	Transmit	X	Ground	X

##### 2. 제어 가능한 동작

PLAY/PAUSE, STOP, SIKP DOWN/UP, SEARCH DOWN/UP 등.

##### 3. 제어 프로토콜 다운로드

인터넷 홈페이지([www.inter-m.com](http://www.inter-m.com)) 한국어 웹에 접속하시면 고객지원/다운로드 폴더에서 받으실 수 있습니다.

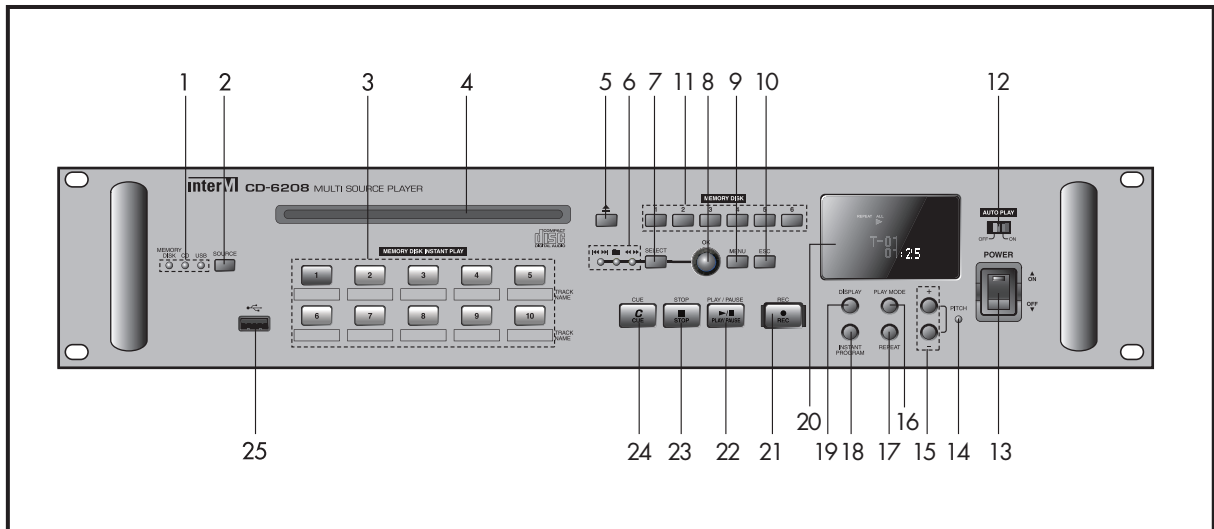
## 콤팩트 디스크의 취급방법

본 기기는 콤팩트 디스크(CD) 전용의 플레이어입니다.  
반드시 아래의 마크가 있는 콤팩트 디스크를 사용해 주십시오.



- 콤팩트 디스크를 콤팩트 디스크 플레이어의 디스크 트레이에 장착할 경우 곡명등이 기재된 문자면이 위로 보이도록 합니다.
- 디스크 케이스를 여실 때는 오른손으로 케이스의 밑에서 양옆을 잡고 왼손으로 케이스의 오른쪽 양끝을 잡아 열면 쉽게 열 수 있습니다.
- 케이스에서 디스크를 꺼낼 때에는 반드시 오른손 엄지로 케이스의 중심을 누르면서 왼손으로 가볍게 디스크의 양끝을 잡고 꺼내 주십시오.
- 신호기록면에 지문이나 먼지가 묻어 있으면 부드러운 행궂으로 디스크 중심에서 바깥쪽으로 가볍게 닦아주십시오. 콤팩트 디스크에는 일반 레코드와 같은 음구는 없습니다. 먼지나 지문이 묻은 경우 부드러운 행궂으로 가볍게 닦는 것으로 충분합니다. 먼지나 지문이 약간 남아 있어도 음질에는 전혀 지장이 없습니다.
- 레코드 스프레이, 대전방지제, 벤젠, 신나 등은 절대 사용하면 안됩니다. 콤팩트 디스크는 플라스틱 제품이므로 이러한 화학약품에 의해 표면이 손상됩니다.
- 연주가 끝난 디스크는 반드시 케이스에 넣어 보관해주시십시오 디스크가 휘거나 상처를 입게 되면 음이 끊기거나 연주 불능으로 되는 수가 있습니다.
- 직사 광선이 닿는 장소나 고온 다습한 장소에 장시간 방치하는 일이 없도록 하여 주십시오. 콤팩트 디스크는 고온인 장소에 장시간 방치하면 변형등의 원인이 됩니다.
- 문자면에 종이 등을 붙이거나 볼펜 등으로 글자를 쓰지 않도록 하여 주십시오.

## 전면 패널 각부의 명칭과 기능



### 1. SOURCE 선택 LED

선택한 입력신호를 알려주는 LED로서 CD ⇒ USB ⇒ MEMORY DISK 순으로 LED가 점등합니다.

### 2. SOURCE 선택 버튼

입력 신호를 선택하는 버튼입니다. 버튼을 누르면, CD ⇒ USB ⇒ MEMORY DISK 순으로 변경됩니다.

### 3. MEMORY DISK INSTANT PLAY 버튼

메모리 디스크에서 자주 재생하는 곡을 미리 설정하여, 간편하게 재생할 수 있는 버튼입니다.

### 4. 디스크 투입구

CD 디스크 투입구로서 디스크를 입구에 넣으면 자동으로 삽입됩니다.

※ 주의: 1. CD의 라벨면이 위를 향하도록 넣어 주십시오.

2. 8cm 크기의 CD는 투입구에 절대 삽입하지 마십시오.

### 5. EJECT 버튼

CD의 디스크를 꺼낼 때 사용합니다.

### 6. SELECT LED

◀◀ ▶▶/ ■ /◀◀ ▶▶ 선택을 알려주는 LED입니다.

### 7. SELECT 버튼

재생하고자 하는 곡을 선택할 때, 선택 모드를 설정할 수 있습니다.

- ◀◀ ▶▶(Skip) : 선택하고자 하는 곡 또는 폴더를 한개씩 건너뜁니다.

- ■ (Folder) : 곡이 저장된 폴더를 한개씩 건너뜁니다.

- ◀◀ ▶▶(Search) : 재생도중 인코더 스위치를 시계 방향으로 돌리면 연속적으로 빨리 감기 동작을 하고, 반시계 방향으로 돌리면 연속적으로 되감기 동작을 합니다. 이때 OK 버튼을 누르면 빨리 감기 혹은 되감기 동작을 멈추고 곡을 재생합니다.

### 8. 인코더 스위치/OK 버튼

SELECT 버튼을 ◀◀ ▶▶, ■ 혹은 ◀◀ ▶▶로 선택하고 인코더 스위치를 시계방향 혹은 반시계 방향으로 돌리면 SKIP, 폴더 이동, 빨리 감기 혹은 되감기 동작을 합니다. 메뉴 버튼을 선택하고 인코더 스위치를 돌리면 세부 메뉴를 선택할 수 있고 OK 버튼을 눌러서 실행합니다.

### 9. MENU 버튼

메뉴 버튼을 눌러서 DELETE MDISK, AUTO PLAY, DELETE INSTANT, PITCH 메뉴를 선택할때 사용하는 버튼입니다.

※ 주의: MENU 버튼은 정지 상태에서만 사용할 수 있습니다.

**10. ESC 버튼**

메뉴 상태의 특정 모드에서 ESC 버튼을 누르면 이전 단계로 이동합니다.

**11. 메모리 디스크 선택 버튼**

6개의 메모리 디스크를 선택하는 버튼입니다.

**12. AUTO PLAY 스위치**

AUTO PLAY 스위치를 ON 위치로 하고, 제품의 전원을 ON하면 자동적으로 MENU에서 미리 설정한 SOURCE(CD, USB 또는 DISK 1~6)를 바로 재생합니다.

**13. 전원 스위치**

이 스위치를 이용하여 전원을 ON/OFF 시킵니다.

**14. PITCH LED**

MENU에서 PITCH 기능이 설정되면 LED가 켜집니다.

**15. PITCH (+), (-) 버튼**

MENU에서 PITCH 기능을 ON했을 때 (+), (-)버튼 조작으로 재생하는 음의 빠르기를 느리게 또는 빠르게 조절할 수 있습니다.

**16. PLAY MODE**

선택된 1곡만 재생할 경우 사용하는 버튼입니다. 재생 중 PLAY MODE 버튼을 누르는 경우 연주중인 곡이 끝나면 다음곡 처음으로가서 PAUSE 상태가되고 PLAY 스위치를 누르면 재생을 합니다. 마지막곡일 때는 재생이 끝나면STOP 상태가 됩니다.

**17. REPEAT 버튼**

REPEAT 모드(REPEAT 1 / REPEAT GROUP / REPEAT ALL / REPEAT ALL MEMORY)를 선택하는 버튼입니다.

**18. INSTANT PROGRAM 버튼**

메모리 디스크에서 자주 사용하는 곡을 INSTANT PLAY 버튼에 프로그램할 때 사용합니다. 단, CD, USB는 INSTANT PLAY 기능을 지원하지 않습니다.

**19. DISPLAY 버튼**

재생하고 있는 곡의 시간 표시방법(재생시간/남은시간)을 선택하는 버튼입니다.

**20. 표시 창**

시스템 동작 정보를 표시하는 창입니다.

**21. REC 버튼**

CD/USB 에서 메모리 디스크로 녹음할 때 사용하는 버튼입니다.

※ 주의: 메모리 디스크 1~5번은 각각 1Gbyte, 메모리 디스크 6번은 3Gbyte까지 녹음할 수 있습니다.

**22. PLAY/PAUSE 버튼**

재생 및 일시정지 버튼으로 ►/|| 버튼을 누르면 PLAY가 되고 다시 한번 누르면 PAUSE 상태가 됩니다.

**23. STOP 버튼**

재생 및 REC 중 정지할 때 사용하며, 메뉴 상태에서 STOP 버튼을 누르면 모든 메뉴 모드에서 빠져나옵니다.

**24. CUE 버튼**

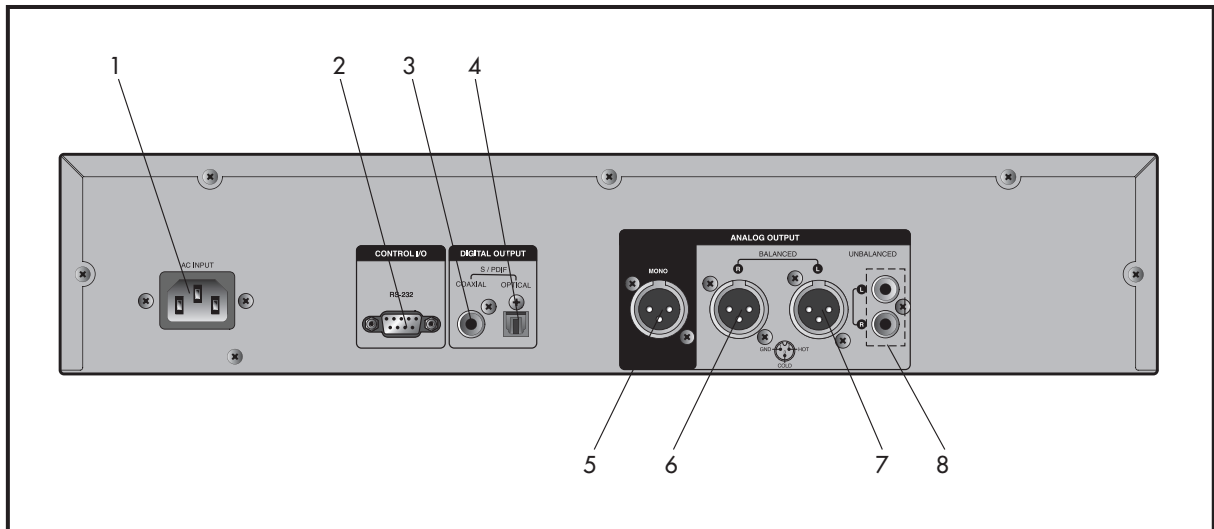
CUE 선택 후 곡을 선곡하면 곡머리 부분에서 PAUSE 상태가 되고, PLAY 상태에서도 CUE 버튼을 누르면 곡의 첫부분에서 PAUSE 상태가 됩니다.

**25. USB 단자**

USB 메모리 입력 단자로 USB를 PLAY 하거나 USB의 곡을 내장된 메모리 디스크에 저장할 때 사용합니다. 본 기기는 USB1.1을 대응합니다.



## 후면 패널 각부의 명칭과 기능



### 1. AC INLET

전원 코드 연결 단자입니다.

### 2. RS-232 인터페이스 단자

AMX 및 CRESTRON과 같은 원격 제어 장치를 위한 단자입니다.

### 3. COAXIAL 출력 단자

디스크에 기록되어 있는 디지털 오디오 신호를 출력할 때 사용하며 COAXIAL 단자를 통해서 디지털 신호를 음의 손실없이 전달할 수 있습니다.

### 4. OPTICAL 출력 단자

디스크에 기록되어 있는 디지털 오디오 신호를 출력할 때 사용하며 OPTICAL 단자를 통해서 디지털 신호를 음의 손실없이 전달할 수 있습니다.

### 5. MONO 출력 단자

L+R 믹싱 채널 오디오를 믹서 또는 앰프의 음성 입력 단자와 연결할 때 사용합니다.

### 6. R 채널 XLR 출력 단자

XLR 오른쪽 채널 오디오를 믹서 또는 앰프의 음성 입력 단자와 연결할 때 사용합니다.

### 7. L 채널 XLR 출력 단자

XLR 왼쪽 채널 오디오를 믹서 또는 앰프의 음성 입력 단자와 연결할 때 사용합니다.

### 8. RCA 출력 단자

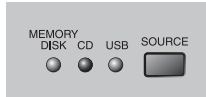
L, R 채널 오디오를 믹서 또는 앰프의 음성 입력 단자와 연결할 때 사용합니다.

## 동작방법

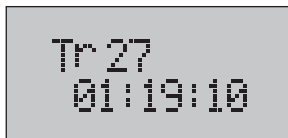
### 1. 재생/일시정지

#### 1) CD에 대한 동작방법

- (1) 디스크를 디스크 투입구에 자동으로 들어갈 때까지 가볍게 밀어줍니다.
- (2) 앞면 패널에 있는 SOURCE 버튼을 눌러 CD를 선택하십시오.  
디스크가 없을 경우에는 표시 창에 “NO DISC” 가 표시됩니다.

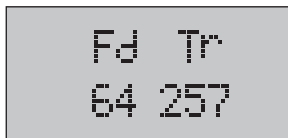


- (3) 잠시 후 표시 창에 디스크의 정보가 나타납니다.  
- CD-DA 경우 : 00(TRACK 수) 00:00:00 (총 재생시간 표시)



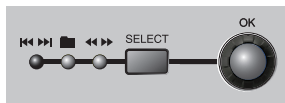
예) Track 27  
1시간 19분 10초 (총 재생시간)

- CD MP3 경우 : 00(폴더 수) 000(총파일 수)






예) 64폴더 257파일

- (4) SELECT 및 인코더 스위치로 재생하고자 하는 곡을 선택합니다.



- CD-DA : SELECT 버튼을 눌러 **⏮ ⏭**(SKIP)에 맞추고 인코더 스위치를 돌려, 재생하고자 하는 트랙을 선택합니다.
- MP3
  - SELECT 버튼을 눌러 **■** 로 맞추고 인코더 스위치를 돌려 폴더를 선택합니다. 단, 폴더로 구분되어 있을 경우만 폴더 선택이 가능합니다.
  - SELECT 버튼을 눌러 **⏮ ⏭**으로 맞추고 인코더 스위치를 돌려 트랙 또는 폴더를 선택합니다.

- (5)  버튼을 누르면, 선택한 곡이 재생됩니다.  
재생 도중 이전/다음 곡으로 넘어가고자 할 때는 SELECT 스위치를 **⏮ ⏭**에 맞추고 인코더 스위치를 돌립니다.

- (6)  버튼을 한 번 더 누르면 일시 정지됩니다.  버튼을 누르면 재생이 정지됩니다.  
※ 주의: 1. 디스크 상태가 좋지 않거나 재생이 불가능한 형식의 디스크일 경우, CD가 정지 상태가 됩니다.  
2. 형식이 다른 디스크를 삽입하면 표시창에 'NO FILE' 이 표시됩니다.  
3. 디스크를 거꾸로 투입하면 표시창에 'READING ERROR' 가 표시됩니다.

이상의 경우는 장비의 고장이 아니므로 디스크 상태를 다시 한번 점검하여 주십시오.

#### 2) USB에 대한 동작방법

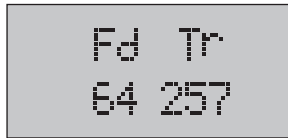
- (1) USB 메모리를 삽입합니다.



- (2) SOURCE 버튼을 눌러 USB를 선택합니다.



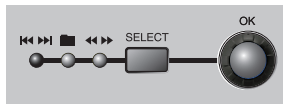
- (3) 잠시 후 표시창에 USB의 정보가 나타납니다. 00(폴더 수) 000(총파일 수)



예) 64폴더 257파일

USB 메모리가 삽입되지 않으면 표시창에 “NO USB” 라는 메시지가 나타납니다.  
재생 가능한 음원이 없으면 표시창에 “NO FILE” 이라는 메시지가 나타납니다.

- (4) SELECT 및 인코더 스위치로 재생하고자 하는 곡을 선택합니다.



- SELECT 버튼을 눌러 로 맞추고 인코더 스위치를 돌려 폴더를 선택합니다. 단, 폴더로 구분되어 있을 경우만 폴더 선택이 가능합니다.
- SELECT 버튼을 눌러 으로 맞추고 인코더 스위치를 돌려 트랙 또는 폴더를 선택합니다.

- (5) 버튼을 누르면, 선택한 곡이 재생됩니다.  
재생 도중 이전/다음 곡으로 넘어가고자 할 때는 SELECT 스위치를 에 맞추고 인코더 스위치를 돌립니다.

- (6) 버튼을 한번 더 누르면 일시 정지됩니다.



버튼을 누르면 재생이 정지됩니다.

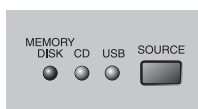
※주의: 형식이 다른 파일이나 재생이 불가능한 Track일 경우 표시창에 “PLAY ERROR” 가 표시된 후 다음 Track으로 Skip하여 재생합니다.

### 3) 메모리 디스크에 대한 동작 방법

메모리 디스크 1~6번의 용도는 CD나 USB 음원을 내부 메모리(8G byte)에 MP3 파일로 저장한 후 불러내어 재생하는 기능입니다.

메모리 디스크 기능을 사용하여 CD 수명을 획기적으로 늘릴 수 있습니다.

- (1) SOURCE 버튼을 눌러 MEMORY DISK를 선택하십시오.



재생 가능한 음원이 없으면 “NO FILE” 이라는 메시지가 나타납니다.

- (2) 잠시 후 표시 창에 디스크의 정보가 나타납니다. 해당되는 메모리 디스크의 총 곡수만 표시되고 PLAY를 하면 트랙과 시간이 표시됩니다.



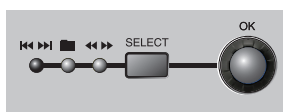
- (3) 메모리 디스크 선택버튼을 눌러 메모리 디스크를 선택합니다.




표시 창에서, 선택한 메모리 디스크가 깜빡입니다.

※주의: 메모리 디스크에 저장된 음원이 없는 경우 메모리 디스크가 선택되지 않습니다. 음원이 저장되어 있는 메모리 디스크만 표시창에 디스크 번호가 표시됩니다.



- (4) SKIP 상태에서 인코더 스위치를 돌려, 재생하고자 하는 트랙을 선택합니다.



- (5)  버튼을 눌러 재생합니다.  
 재생 도중 이전/다음 곡으로 넘어가고자 할 때는 SELECT 스위치가  상태에서 인코더 스위치를 돌립니다.
- (6)  버튼을 한 번 더 누르면 일시 정지되며, 버튼을 다시 누르면 재생됩니다.

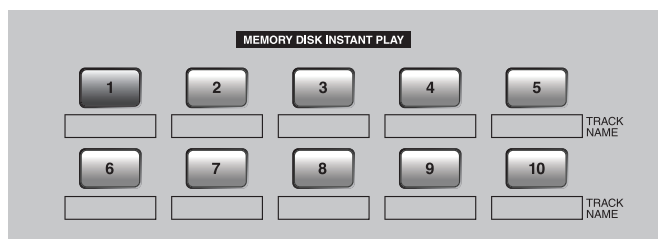
## 2. REPEAT 모드



- (1) REPEAT 1 : 선택된 1곡을 반복 재생합니다.
- (2) REPEAT GROUP : 재생중인 그룹(CD/USB)의 곡을 반복 재생합니다.
- (3) REPEAT ALL : CD, USB 또는 선택한 MEMORY DISK의 전곡을 반복 재생합니다.
- (4) REPEAT ALL MEMORY : MEMORY DISK 에 1번부터 6번까지 녹음된 메모리 디스크만 반복재생합니다.

## 3. INSTANT PLAY


INSTANT PLAY 기능은 행사 등 필요한 음원을 빠르게 재생하기 위한 기능입니다. 메모리 디스크 내 음원 중 원하는 10개를 선별하여 등록할 수 있으며 등록 후 원하는 곡 버튼을 눌러 즉시 재생 가능합니다.

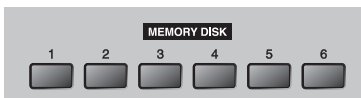



- 1) INSTANT PLAY 버튼의 설정  
 ※주의: CD, USB는 이 기능을 지원하지 않습니다.

- (1) SOURCE 버튼을 눌러서 MEMORY DISK를 선택합니다.




- (2)  버튼을 누릅니다.
- (3) 메모리 디스크 선택 버튼 중, 선택하고자 하는 음원이 있는 메모리 디스크를 선택합니다.








- (4) SELECT 버튼을 눌러 을 선택합니다.



- (5)  스위치를 돌려 INSTANT PLAY 버튼 지정을 원하는 트랙을 선택합니다.
- (6) 설정하기를 원하는 INSTANT PLAY 버튼을 2초간 길게 누릅니다.
- (7) 원하는 곡이 설정되면 LED가 점등됩니다.
- (8) 저장을 마치고 빠져나올 때에는 ESC 버튼을 누릅니다.

- 2) INSTANT PLAY : 재생을 원하는 INSTANT PLAY 버튼을 누르면 재생을 하고 재생이 끝나면 STOP 됩니다.

## 3) INSTANT PLAY 번호의 삭제

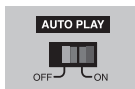
- (1)  버튼을 누릅니다.
- (2)  스위치를 돌려 DELETE INSTANT 항목을 선택하고  버튼을 누릅니다.
- (3) 삭제하고자 하는 INSTANT PLAY 번호를 선택하고  버튼을 누릅니다.
- (4) “DELETE?” 라고 재확인 메시지가 나타나면  버튼을 누릅니다.  
INSTANT PLAY 음원이 삭제된 버튼의 LED는 OFF됩니다.
- (5) 전체를 삭제하려면 스위치를 돌려서 ALL을 선택하고 OK 버튼을 누르면 메모리된 것 전체가 삭제됩니다.

※주의: 메모리 디스크에 있는 한 곡 또는 전체 곡을 삭제하면 INSTANT PLAY 버튼에 저장된 해당하는 메모리 디스크의 다른 곡들도 모두 삭제가 되므로 사용시 주의하시기 바랍니다.

## 4. AUTO PLAY






AUTO PLAY의 SW가 ON상태에서 제품의 전원을 ON하면 자동적으로 미리 설정한 음원(CD, USB 또는 DISK 1~6)을 재생하도록 설정하는 기능입니다. 이 기능은 선택된 음원의 1번 트랙부터 REPEAT ALL 재생하도록 되어 있습니다. 음원이 없을 경우 CD는 “NO DISK”, USB의 경우 “NO USB” MEMORY DISK의 경우 선택한 MEMORY DISC가 없는 경우 맨 앞쪽 MEMORY DISK에서 STOP을 하고 MEMORY DISK가 없는 경우 “NO CARD” 표시가 되고 STOP합니다.

## 1) AUTO PLAY 동작 여부의 설정



우측 상단의 AUTO PLAY 스위치를 ON으로 설정합니다.

## 2) AUTO PLAY 음원의 설정

- (1)  버튼을 누릅니다.
- (2)  스위치를 돌려 AUTO PLAY 항목을 선택한 후  버튼을 누릅니다.
- (3)  스위치를 돌려 AUTO PLAY를 원하는 음원을 선택하고  버튼을 누릅니다.





※주의: AUTO PLAY 스위치를 OFF 위치로 하고 전원을 켜면 AUTO PLAY에 설정한 곳으로가서 정보를 읽은다음 STOP합니다.





※AUTO PLAY SW를 ON상태에 놓고 재생을 하다가 전원을 OFF후 ON을하면 AUTO PLAY를 설정한것과 무관하게 전원 OFF이전에 재생한 트랙의 첫번째부터 재생하며 REPEAT ALL 재생합니다.

## 5. 음원 삭제










메모리 디스크의 음원을 삭제합니다.

## 1) 선택한 메모리 디스크의 전곡 삭제

- (1)  버튼을 누릅니다.
- (2)  버튼을 눌러 DELETE MDISK를 선택합니다.
- (3)  스위치를 돌려 삭제하고자 하는 디스크를 선택하고  버튼을 누릅니다.

- (4)  버튼을 눌러 ALL을 선택합니다.
- (5) “ALL?” 하고 재확인 메시지가 나타나면,  버튼을 한 번 더 누릅니다. 버튼을 누르면 선택된 디스크의 메모리가 전부 삭제됩니다.
- (6) 전체 메모리 디스크를 삭제할 때는 메뉴에서 DELETE MDISK를 선택 후 DISK FORMAT을 선택하고  버튼을 누릅니다. “OK?” 하고 재확인 메시지가 나타나면,  버튼을 누릅니다. 버튼을 누르면 전체 메모리 디스크의 전곡이 삭제됩니다.

## 2) 선택곡 삭제







- (1)  버튼을 누릅니다.
- (2)  버튼을 눌러 DELETE MDISK를 선택합니다.
- (3)  스위치를 돌려 삭제하고자 하는 트랙이 있는 디스크를 선택하고  버튼을 누릅니다.
- (4)  스위치를 돌려 TRACK을 선택하고  버튼을 누릅니다.
- (5)  스위치를 돌려 삭제하려는 트랙을 선택 후  버튼을 누릅니다.
- (6) ‘DELETE’ 라고 재확인 메시지가 나타나면,  버튼을 한번 더 누릅니다.

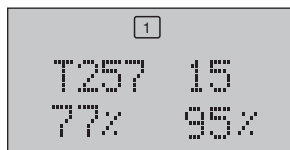
## 6. REC

CD, USB 메모리로부터 음원을 메모리 디스크에 녹음할 수 있습니다.

### 1) CD로 부터 음원 추출

CD의 음원을 MP3 파일로 변환하여 1~6번 메모리 디스크에 녹음할 수 있습니다.

- (1)  버튼을 누릅니다. 이 때 REC버튼 LED가 붉게 점등되고 표시창에 CD→REC가 표시됩니다.
- (2)  스위치를 돌려 녹음될 디스크를 1번부터 6번중에서 선택하거나 또는 메모리 디스크 1번부터 6번 버튼을 눌러 선택합니다.  
※ REC 스위치를 누른 후, 7초가량 대기상태가 되면 REC 기능이 STOP 됩니다.
- (3)  버튼을 누르면 표시창에 “DELETE DISK?” 표시가 나오고 이때  버튼을 다시 누르면 표시창에 “INIT” 가 표시된 후 지정된 메모리 디스크에 녹음이 시작됩니다.
- (4) 녹음을 끝마치려면  버튼을 길게 누릅니다. 녹음 도중에  버튼을 누르시면 녹음이 된 것만 저장되고 도중에 끊긴 곡은 삭제가 됩니다.
- (5) 녹음이 끝나면 녹음시킨 메모리 디스크의 음원이 자동으로 재생됩니다.
- (6) 녹음중 표시창의 1번 디스크의 녹음 예입니다.



표시창의 T257은 CD 또는 CD MP3의 전체 곡수이고 15는 현재 녹음되고 있는 곡수이고 왼쪽의 77%는 15번 트랙의 녹음진행률을 표시하고있고 오른쪽의 95%는 메모리 잔량을 표시하고 있습니다.

※주의: 메모리 잔량 표시는 실제와 약간의 차이가 생길 수 있습니다.

#### ※ 주의사항

1. 녹음을 시작하면 녹음 전 선택한 메모리 디스크에 저장되어 있는 모든 파일이 삭제됩니다.
2. CD에서 MEMORY DISK로 녹음 할 때, CD에 수록된 내용이 CD-DA의 경우에는 녹음 중에 아날로그 및 디지털 오디오가 동시출력되지만, MP3/WMA와 같은 파일의 경우에는 아날로그 및 디지털 오디오가 출력되지 않습니다.
3. CD 디스크의 상태에 따라 녹음 중 Error가 발생하는 Track은 Skip하므로 Error가 발생한 Track은 녹음이 되지 않습니다.
4. CD-DA 음원 추출의 경우 44.1KHz, 192Kbps MP3파일로 변환되며, MP3 음원 복사의 경우 MP3 음원 그대로 복사됩니다.
5. MP3 음원의 경우 320kbps까지 재생할 수 있습니다.
6. 메모리 디스크 1~5 번은 각각 1Gbyte, 메모리 디스크 6번은 3Gbyte까지 녹음할 수 있습니다.

#### (2) USB로부터 음원 추출

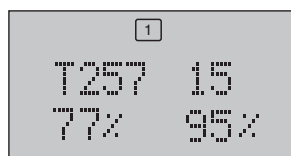
USB의 음원 파일을 1~6번 메모리 디스크에 녹음할 수 있습니다.

- 1) 버튼을 누릅니다. 이 때 버튼이 붉게 점등되면서 표시창에 CD→REC가 표시되고 다시 버튼을 누르면 USB→REC가 표시됩니다.

- 2) 스위치를 돌려 녹음될 디스크를 1번부터 6번 중에서 선택하거나 또는 메모리 디스크 1번부터 6번 버튼을 눌러 선택합니다.

※ REC 스위치를 누른 후 7초가량 대기상태가 되면 REC 기능이 STOP됩니다.

- 3) 버튼을 누르면 표시창에 “DELETE DISK?” 표시가 나오고 이때 버튼을 다시 누르면 표시창에 “INIT” 가 표시된 후 지정된 메모리 디스크에 녹음이 시작됩니다.
- 4) 녹음을 끝마치려면 버튼을 길게 누릅니다. 녹음 도중에 버튼을 누르면 녹음이 된 것만 저장되고 도중에 끊긴 곡은 삭제가 됩니다.
- 5) 녹음이 끝나면 녹음시킨 메모리 디스크의 음원이 자동으로 재생됩니다.
- 6) 녹음중 표시창의 1번 디스크의 녹음 예입니다.



표시창의 T257은 USB의 전체 곡수이고 15는 현재 녹음되고 있는 곡수이고 왼쪽의 77%는 15번 트랙의 녹음진행률을 표시하고있고 오른쪽의 95%는 메모리 잔량을 표시하고 있습니다.

#### ※ 주의사항

1. 메모리 잔량 표시는 실제와 약간의 차이가 생길 수 있습니다.
2. 녹음을 시작하면 녹음 전 선택한 메모리 디스크에 저장되어 있는 모든 파일이 삭제됩니다.
3. USB메모리에서 MEMORY DISK로 녹음하는 경우, 녹음중에는 아날로그 및 디지털 오디오가 출력되지 않습니다.
4. USB에 있는 음원을 선택한 메모리 디스크에 녹음할 경우 음원의 재생 순서는 비어있는 USB에 음원을 COPY한 순서대로 재생됩니다.  
음원의 재생 순서가 필요한 경우는 반드시 비어있는 USB에 음원을 원하는 재생 순서대로 하나씩 COPY한 후에 메모리 디스크에 녹음하여 주십시오.

## 7. CUE



버튼을 선택한 후 선곡하면, 곡머리 부분에서 PAUSE 상태가 되고 PLAY/PAUSE 버튼을 누르면 즉시 재생을 합니다.

음원을 재생중에 CUE 버튼을 누르면 곡머리 부분에 가서 PAUSE 상태를 유지하고 PLAY/PAUSE 버튼을 누르면 즉시 재생을 합니다.

## 8. PITCH

(1) 를 선택하고 인코더 스위치를 돌려서 표시창에 PITCH가 나오면 버튼을 누르고 표시창에

PITCH ON이 나오면 버튼을 눌러서 선택합니다. 이 때 PITCH LED가 점등합니다. PITCH를 OFF

하고자 할 경우는 PITCH 메뉴에서 PITCH OFF를 선택하고 버튼을 눌러서 선택합니다. 이때 PITCH LED가 OFF 됩니다.

(2) PITCH(+), (-) 버튼을 눌러 PITCH를 조절합니다. 표시창에 (+), (-) 10단계 숫자가 표시됩니다.  
가변범위:  $\pm 15\%$

(3) PITCH를 ON한 상태에서 전원을 OFF했다 ON해도 PITCH ON 상태가 유지됩니다.

## 9. EJECT

(1) CD를 꺼낼 때 사용합니다.

(2) CD 플레이어의 동작상태와 관계없이 버튼을 누르면 디스크를 배출합니다.

## 10. DISPLAY MODE



버튼을 눌러 지금까지 재생한 시간을 표시할 것인지, 해당 곡의 남은 시간을 표시할 것인지를 선택합니다.

## 11. 참고

(1) 본 기기에서는 CD-DA는 99곡, MP3 CD는 499곡까지 일반 음원을 재생합니다.

(2) USB는 499곡 까지의 일반 음원을 재생합니다.

(3) 내부 메모리 디스크는 한 디스크당 최대 300곡씩 저장할 수 있습니다. 300곡 째는 표시창에 “REC FULL” 이 표시되면서 녹음이 정지됩니다.

(4) MP3 CD의 경우 디스크의 상태에 따라 모든 FILE을 표시하지 못할 수도 있습니다.

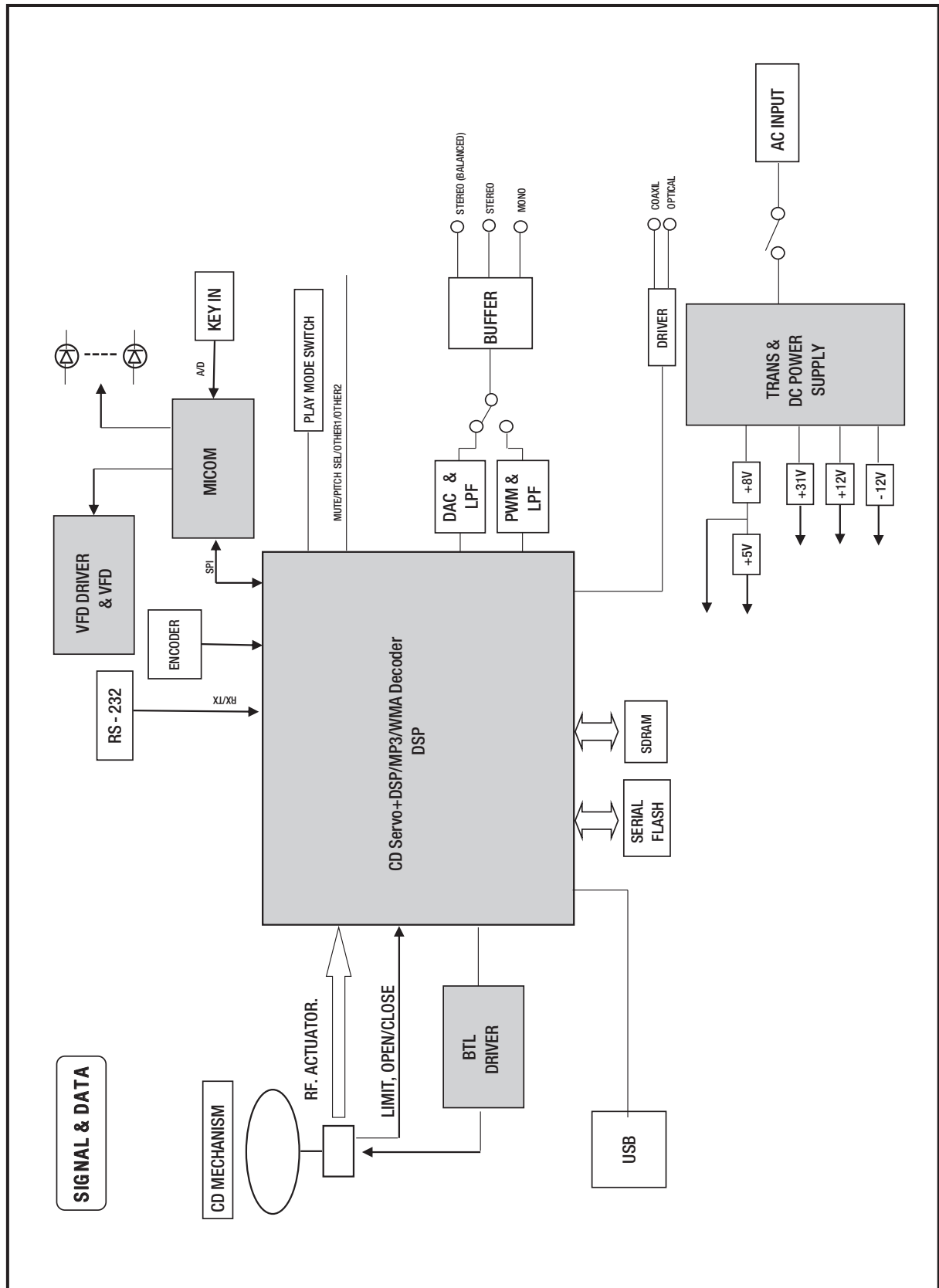
※참고사항 : 1.CD 제작 방식중에서 EXTRA CD와 MIXED CD 방식으로 제작이 된 경우, 수록된 내용이 CD-DA와 MP3 파일로 함께 된 경우 수록된 CD-DA트랙과 MP3파일 모두 재생 됩니다.

### ※ 주의사항

1. DISK FORMAT 동작 중 전원을 OFF하면 고장이 발생할 수 있으니 DISK FORMAT 동작 중에는 절대 전원을 OFF하지 마시기 바랍니다.
2. 메모리 디스크에 있는 한 곡 또는 전체 곡을 삭제하면 INSTANT PLAY 버튼에 저장된 해당하는 메모리 디스크의 다른 곡들도 모두 삭제가 되므로 사용시 주의하시기 바랍니다.
3. 녹음중에는 CD-DA의 경우는 아날로그와 디지털출력이 나가고 MP3, WMA등 압축파일의 경우는 아날로그와 디지털출력이 나가지 않습니다.
4. 녹음 중 Error가 발생하는 Track은 Skip하므로 Error가 발생한 Track은 녹음이 되지 않습니다.
5. 메모리 디스크 1~5번은 각각 1Gbyte, 메모리 디스크 6번은 3Gbyte 까지 녹음할 수 있습니다.
6. USB에 있는 음원을 선택한 메모리 디스크에 녹음할 경우 음원의 재생 순서는 비어있는 USB에 음원을 COPY한 순서대로 재생됩니다.  
음원의 재생 순서가 필요한 경우는 반드시 비어있는 USB에 음원을 원하는 재생 순서대로 하나씩 COPY한 후에 메모리 디스크에 녹음하여 주십시오.
7. 8cm 크기의 CD는 디스크 투입구에 절대 삽입하지 마십시오.
8. 만일 표시창에 ERROR2 또는 NO CARD가 지속적으로 표시될 경우 내부 메모리 디스크에 고장이 발생한 것이므로 당사 A/S 센터에 문의하여 주시기 바랍니다.



## 블럭다이어그램

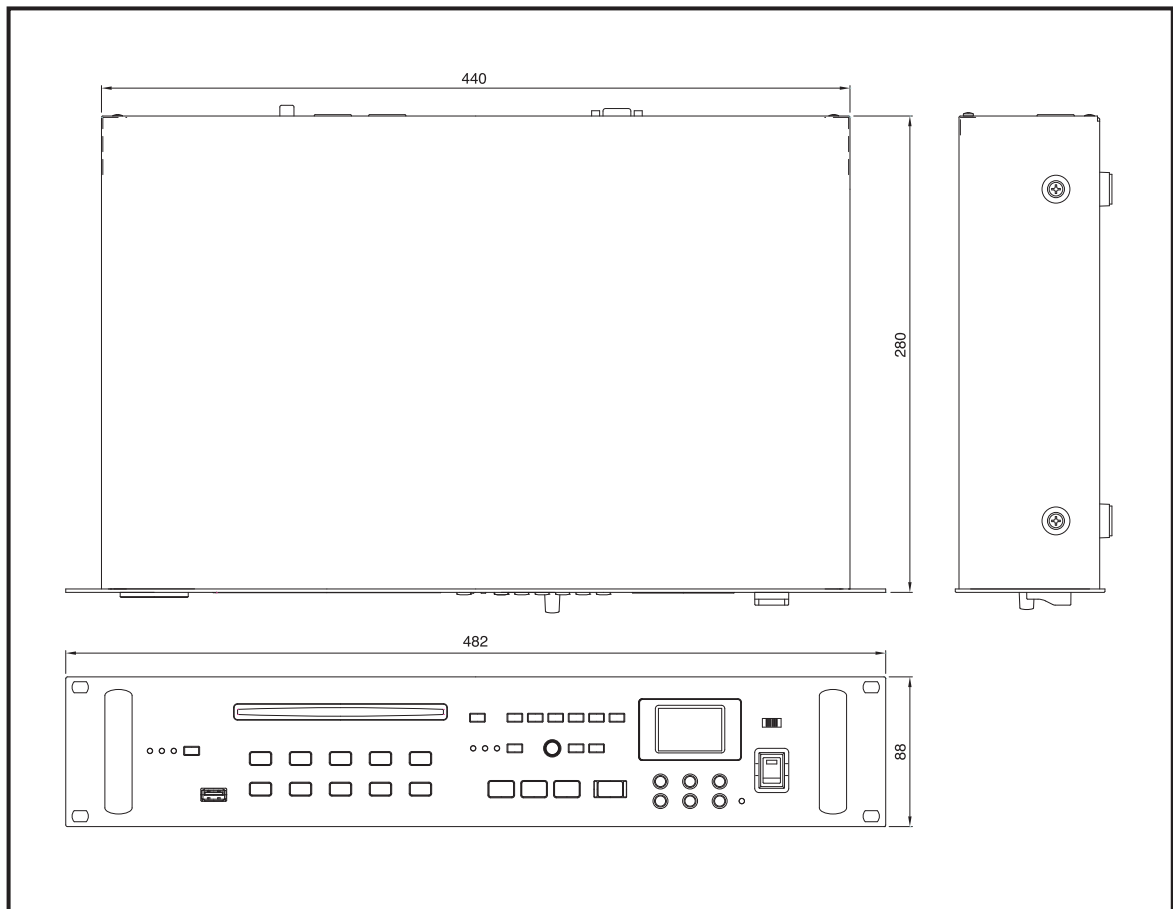


## 규격 및 성능

	CD-6208
DISC -CD, CD-R, CD-RW	12cm
채널 수	3채널(L, R, MONO)
주파수 특성(20Hz~20kHz) -CD, Pitch Off	+0.5/-1.0dB
전 고조파 왜율(THD, 20kHz LPF) -CD, 1kHz, Pitch Off	0.003%(NOR), 0.007% 이하(LIMIT)
신호대 잡음비(S/N, 20kHz LPF, A-WFD) -CD, Pitch Off	100dB(NOR), 95dB(LIMIT)
오디오 출력 레벨(MAX)	+6dBV±2dB (2Vrms)
오디오 출력 단자	RCA: L/R, XLR: L/R, MONO
광 출력	S/PDIF
COAXIAL 출력(RCA)	S/PDIF
음원 FORMAT	CD-DA / MP3 / WMA / WAV
사용 온도	-10°C ~ +40°C
사용 전원	AC 220V 60Hz
소비 전력	27W
중량 (세트)	5.3kg
외형 (세트)	482(W) x 88(H) x 280(D)mm

※ 본 규격 및 성능은 예고없이 당사 사정에 따라 일부 약간의 변동이 있을 수 있습니다.

※ 외형도면



## 제품보증서

제품명: \_\_\_\_\_ 모델명: \_\_\_\_\_

구입일자: \_\_\_\_\_년 \_\_\_\_월 \_\_\_\_일

고객성명: \_\_\_\_\_ 전화: \_\_\_\_\_ 주소: \_\_\_\_\_

대리점상호: \_\_\_\_\_ 전화: \_\_\_\_\_ 주소: \_\_\_\_\_

**interM** 주식회사인터엠

본사·공장: 경기도 양주시 화합로1402번길 73, TEL:(031)860-7111~5, FAX:(031)858-1905  
국내영업팀: 서울특별시 도봉구 도봉로 719, TEL:(02)2289-8111~26, FAX:(02)2289-8127



**보증내용(조건)**

**보증기간**  
**1년**

- **무상서비스** - 보증기간내의 경우
- **유상서비스** -
  1. 보증기간이 경과한 경우
  2. 보증기간 이내인 경우
    - 사용상의 취급 부주의로 인한 고장시
    - 인터넷 서비스기사 이외의 수리나 개조
    - 수송중의 잘못으로 인한 고장시
    - 화재, 수해 등 천재지변에 의한 고장 또는 손상시
    - 전원의 이상으로 인한 고장시
    - 보증서의 제기가 없을때
    - 소모성 부품이 마모된 때

\*본 제품의 수리용 회로부품 보유기간은  
제조일로 부터 8년간 입니다.

## 제품보증규정

- 본 제품은 엄밀한 품질관리 및 검사과정을 거쳐서 만들어진 제품입니다.
- 제품이 제조상의 결함으로 인한 고장이 발생했을 경우에는 구입하신 날로부터 보증기간 중에는 무상으로 수리해 드립니다
- 본 제품의 보증기간이 경과한 후에 발생한 고장에 대해서는 실비로 수리해드립니다.
- 이 보증서의 각반에 소정항목이 기재되지 않거나 보증서를 분실했을 때는 무료서비스를 받지 못하므로 구입처에서 확인을 받으셔서 보관 바랍니다.

## 서비스 신고 안내

- ※ 제품에 고장이 발생하였을 경우는 구입하신 대리점에 연락하시고, 처리 불가능시에는 서울 본부 및 지역서비스 센터에 수리를 의뢰하여 주십시오.  
- 신고하실 때에는 주소, 성명, 전화번호 및 집의 약도와 함께 고장상태, 불편한 사항을 알려주십시오.
- 이 보증서에 기재되지 않은 사항은 품목별 소비자 피해보상규정(경제기획원 고시)에 따릅니다.

## 인터엠 서비스 센터(본사직영) 안내

지 역	주 소	관 할 구 역	전 화 번 호	F A X
서 울	서울특별시 도봉구 도봉로 807	서울, 경기, 인천, 강원	1588-7074	(02)3491-7711
부 산	부산광역시 동래구 아시아드대로 109 3층	부산, 경남	1588-7074	(051)501-7845
광 주	광주광역시 서구 경일로 69 1층	광주, 전남, 전북	1588-7074	(062)365-4342
대 구	대구광역시 북구 호국로 245 1층	대구, 경북	1588-7074	(053)939-7069
대 전	대전광역시 중구 대충로 541 선화시티빌 1층	대전, 충북, 충남	1588-7074	(042)226-7094

## 수리 및 점검 내역

[illegible]

- 서비스 받으신 후 꼭 기록 서명을 받아 다음 서비스에 혜택을 받으십시오.
- 유상서비스 받으신 후에는 영수증을 필히 받으십시오.